

Jääkolkkan säännöt

Pelikenttä, varusteet, valmistelut (kahdelle joukkueelle)

- ✓ Jäärata: pituus 25-30 m, leveys 4-5 m.
- ✓ Yksi kolkka / pelaaja (8 kolkkaa).
- ✓ Kolkat merkitään (esim. teipillä) niin, että joka joukkueella on oma värinsä.
- ✓ Jokamiehen jääkolkassa pelivälineet, kolkat, on valmistettu päärynäpuusta. Itävallassa niitä kutsutaan ”päärynöiksi”.
- ✓ Kaksi ”taubea”, ”kyyhkyä” (100*100*100 mm:n puupalikkaa).
- ✓ Radan kummassakin päässä jäässä metallinen jalkatuki.
- ✓ Radan kummassakin päässä jalkatuen edessä rasti 1 m:n etäisyydellä jalkatuesta.
- ✓ 5 metrin mittanauha.
- ✓ Yksi erä kestää noin puoli tuntia.
- ✓ Syksyllä ennen ensimmäistä pelikierrosta puisia päärynäkolkkia säilytetään ulkona katoksen alla, jotta ne imisivät hieman kosteutta (muutamana vuorokauden ajan).
- ✓ Pelin jälkeen päärynäkolkat viedään sisälle kuivumaan (ei liian lämpimään). Ne käännetään kyljelleen.
- ✓ Jos rautalanka vuosien käytön jälkeen irtoaa, kolkat asetetaan vuorokaudeksi kostean kankaan päälle turpoamaan.

Joukkue (olympiaversio)

- ✓ Joukkueeseen kuuluu neljä pelaaja. Yksi heistä on kapteeni.
- ✓ Joka pelaajalla on yksi kolkka.
- ✓ Kapteeni/kapteenit pitävät pöytäkirjaa ja mittaavat etäisyyden taubeen.

Peli

- ✓ Säännöt ovat eräänlainen curlingin ja petankin sääntöjen yhdistelmä.
- ✓ Kaksi joukkuetta pelaa toisiaan vastaan kuusi erää.
- ✓ Peli alkaa vuorotellen kentän kummastakin päästä.
- ✓ Joukkueet pelaavat toisiaan vastaan siten, että kaikki joukkueet kohtaavat toisensa.
- ✓ Ensimmäisinä kilpailuun ilmoittautuneet joukkueet aloittavat pelin.
- ✓ Joukkueessa kapteeni heittää ensimmäisen kolkan. Tavoitteena on saada kolkka mahdollisimman lähelle kentän toisessa päässä olevaa taubea. Kolkka saa koskettaa taubea ja liikuttaa sitä (kuten petankissa).
- ✓ Tämän jälkeen vuoro siirtyy toiselle joukkueelle, joka heittää niin monta kolkkaa, että pääsee lähimmäksi taubea (ts. siirtyy johtoon). Sen jälkeen on taas toisen joukkueen vuoro.
- ✓ Kaikki kolkat käytetään.

- ✓ Ennen kuin joukkue siirtyy kentän toiseen päähän, viimeinen pelaaja asettaa tauben seuraavaa erää varten.
- ✓ Pelin aloitusvuoro vaihtuu jokaisen erän jälkeen (riippumatta siitä, kuka on voittanut erän).

Pisteiden lasku

- ✓ Kapteeni pitää pelipöytäkirjaa.
- ✓ Joka erässä lähimpänä taubea oleva kolkka (= joukkue) saa 3 pistettä.
- ✓ Sama joukkue saa 2 lisäpistettä jokaisesta kolkasta, joka on lähempänä taubea kuin toisen joukkueen kolkat. Yhdestä erästä voi siis saada korkeintaan $3+2+2+2=9$ pistettä.
- ✓ Etäisyys taubeen mitataan mittanauhalla kolkan metallireunasta tauben lähimpään nurkkaan.
- ✓ Jos kolkat ovat täsmälleen yhtä etäällä, ensimmäisenä heittänyt joukkue voittaa!
- ✓ Kapteenit tekevät mittaukset (muut pelaajat pysyttelevät sen aikaa sivulla).
- ✓ Kierroksen (6 erää) voittanut joukkue saa 2 pistettä.
- ✓ Hävinnyt joukkue saa 0 pistettä.
- ✓ Tasapelitilanteessa pisteet jaetaan 1-1.
- ✓ Koko kilpailun yhteenlasketut pisteet ratkaisevat tuloksen.